



# اولین دوره ی المپیاد ورزشی- فرهنگی درون دانشگاهی

"همبستگی بیشتر استاد-دانشجو"

به مناسبت پنجاهمین سالگرد تأسیس دانشگاه صنعتی شریف

مدیریت تربیت بدنی

۱۳۹۴-۹۵

## 1ST INTRAMURAL SPORT-CULTURAL OLYMPIAD

*"More Teacher-Student Solidarity"*

On the Occasion of 50<sup>th</sup> Annual of Sharif University of Technology  
Establishment

*Physical Education Management*

2015-16

آیین نامه مسابقات واترپلو در عمق کم (Shallow Water Polo)

(بانوان)

## Shallow Water Polo

## واترپلو در عمق کم

\* کلیه مسابقات طبق مقررات زیر برگزار می‌گردد:

### ماده یک: محل و تجهیزات مسابقه

- محل مسابقه: مسابقه در قالب دو تیم در یک استخر به ابعاد حدودی ۹×۱۸ و با عمق ۸۰ الی ۱۰۰ سانتی‌متر انجام می‌شود.
- دروازه با ارتفاع ۸۰ الی ۱۰۰ سانتی‌متر و طول ۱۲۰ الی ۱۵۰ سانتی‌متر در پشت هر یک از خطوط عرضی استخر قرار خواهد گرفت.
- محوطه دروازه: محدوده‌ای است خارج از محوطه بازی (همانند محوطه خارج از استخر، توپی که در این محوطه پرتاب شود مرده محسوب خواهد شد) به اندازه‌ی عرض استخر و ۲ متر انتهایی طول استخر در هر طرف. هیچ بازیکنی در جریان مسابقه و به منظور انجام بازی حق ورود به این منطقه را ندارد (مگر برای تعویض، جریمه یا برداشتن توپ مرده).
- محوطه بازی: محدوده‌ی بین دو محوطه دروازه، در طول استخر است.
- منطقه تعویض: محدوده خط عرضی جلوی منطقه دروازه در سمت استقرار نیمکت تیم‌ها است.
- منطقه جریمه: گوشه عقبی محوطه دروازه در سمت استقرار نیمکت تیم‌ها است.
- محل استقرار نیمکت بازیکنان ذخیره: در دو طرف میز منشی، در سمت استقرار داور.
- داور مسابقه، در سمت استقرار نیمکت تیم‌ها و سرداور روبروی آنها، بازی را قضاوت می‌کنند.
- توپ مورد استفاده برای مسابقه، توپ مخصوص واترپلو خواهد بود.

### ماده دو: نحوه انجام مسابقه

- بازیکنان از طریق پاس دادن توپ فقط با دست، به سمت دروازه تیم حریف حمله نموده و سعی در پرتاب توپ از پشت منطقه جریمه، به داخل دروازه حریف خواهند داشت.
- تبصره: بازی با توپ توسط پا خطا می‌باشد ولی برخورد اتفاقی توپ به سر و تنه خطا محسوب نمی‌شود.
- عبور توپ از خط دروازه، به عنوان گل برای تیم پرتاب کننده محسوب خواهد شد.

### ماده سه: زمان مسابقه

- زمان بازی شامل دو وقت ۵ دقیقه‌ای است.
- در جریان بازی، با صلاح دید و نظر سرداور و یا هنگامی که توپ مرده باشد (اخراج بازیکن، پرتاب پنالتی، خروج توپ از محوطه بازی و ...) زمان سنج متوقف و زمانیکه توپ توسط مهاجم در اختیار گرفته شود، یا سرداور اعلام کند، مجدداً شروع بکار خواهد شد.

**ماده چهار : زمان استراحت**

- بعد از گذشت ۳ دقیقه از شروع مسابقه در هر نیمه، یک "وقت استراحت فنی" به مدت ۱ دقیقه به طور خودکار اعمال خواهد شد.
- در هر نیمه، یک وقت استراحت به مدت ۱ دقیقه، توسط هر تیم می تواند درخواست شود.
- تبصره: زمان استراحت در هر نیمه، قابل انتقال به نیمه دیگر نخواهد بود.
- فاصله زمانی بین دو نیمه، ۲ دقیقه است.
- فاصله زمانی بین اتمام وقت قانونی و شروع وقت اضافی (در صورت تساوی)، ۱ دقیقه است.

**ماده پنج : شروع بازی**

- مالک توپ برای شروع بازی در نیمه اول با قرعه کشی مشخص می شود و در نیمه دوم، تیم مقابل مالک خواهد بود.
- مالکیت توپ در وقت اضافی نیز با قرعه کشی مشخص می شود.

**ماده شش: مالکیت توپ**

- هر بازیکن ۵ ثانیه حق مالکیت توپ را دارد. در غیر اینصورت مالکیت توپ به تیم مقابل داده خواهد شد.
- هر تیم پس از دریافت توپ، ۲۰ ثانیه حق مالکیت آن را دارد. پس از آن مالکیت توپ به تیم مقابل داده خواهد شد.

**ماده هفت: تجهیزات بازیکنان**

- در زمان برگزاری مسابقه، استفاده از مایو و کلاه شنای یک شکل و یکرنگ برای کلیه بازیکنان تیم الزامی است.

**ماده هشت : تیم و تعداد بازیکنان**

- از هر دانشکده یا مرکز، یک تیم متشکل از استادان و دانشجویان مربوطه، در مسابقه شرکت داده می شود.
- هر تیم می تواند حداکثر شامل ۶ بازیکن باشد.
- از ۶ بازیکن عضو هر تیم، حداکثر ۲ نفر می تواند از استادان دانشکده باشند.
- عضویت استادان در تیم جهت اخذ مجوز برای شرکت در مسابقه ضروری نیست ولی در صورت شرکت دارای مزایایی خواهد بود.

تبصره ۱: هر گل زده توسط استاد، ۲ برابر محاسبه خواهد شد.

تبصره ۲: در روز مسابقه، تیمی که تعداد استاد بیشتری معرفی کرده باشد، در پایان هر نیمه، از مزیت ۱ پرتاب پنالتی ویژه توسط یکی از اساتید بهره خواهد برد.

**ماده نه : ترکیب تیم برای شروع مسابقه**

- در زمان شروع مسابقه، ترکیب "بازیکنان اصلی" تیم در داخل زمین ۴ نفر، شامل حداکثر ۲ استاد است.

- در زمان تعیین شده برای شروع مسابقه، اگر تیم حاضر نشود و یا ترکیب "بازیکنان اصلی" تیم کامل نباشد، مسابقه آغاز نمی‌شود و بعد از مدت زمان ۱۰ دقیقه، تیم خاطی بازنده اعلام خواهد شد.
- بعد از شروع مسابقه، کاهش تعداد "بازیکنان اصلی" تیم به هر دلیل (مصدومیت، اخراج، ...) تا ۳ بازیکن، استاد یا دانشجو، مجاز است که این قانون شامل وقت اضافی هم می‌شود.
- در هر لحظه از مسابقه، تیم با کمتر از ۳ بازیکن در زمین، بازنده اعلام خواهد شد.

### ماده ده: تعویض

- بازیکن ذخیره، در منطقه تعویض مستقر شده و در هنگام توقف زمان بازی تعویض انجام می‌شود. تعداد تعویض بازیکنان در هر مسابقه نامحدود است.

### ماده یازده: برنده مسابقه

- چنانچه شش تیم و یا بیشتر در مسابقات شرکت کنند، در مرحله مقدماتی، هر تیم که در پایان وقت قانونی بیشترین گل را زده باشد برنده بازی خواهد بود.
- تبصره: چنانچه تیمی در روز مسابقه، تعداد استاد بیشتری را معرفی کرده باشد، بعد از انجام پرتاب پنالتی ویژه، امتیازات محاسبه خواهد شد. (ماده هشت)
- در غیر این صورت، قانون پرتاب‌های پنالتی اعمال شده و نتیجه آن ثبت و در صورت نیاز به تعیین تیم صعود کننده در همان مرحله، جایگزین قرعه‌کشی خواهد شد.
- در مرحله حذفی، چنانچه بعد از اتمام وقت قانونی نتیجه بازی مساوی باشد، مستقیماً قانون پرتاب‌های پنالتی تعیین کننده تیم برنده خواهد بود.
- در صورتی که چهار یا پنج تیم در مسابقات شرکت کنند، طی جلسه هماهنگی و قرعه‌کشی راجع به نحوه برگزاری مسابقات تصمیم‌گیری خواهد شد.
- بر اساس آئین‌نامه، مسابقات با کمتر از چهار تیم برگزار نخواهد شد.

### ماده دوازده: قانون پرتاب‌های پنالتی

- پنالتی‌ها باید از وسط محوطه بازی و به سمت دروازه حریف پرتاب شود.
- در لحظه پرتاب پنالتی هیچ یک از بازیکنان نباید در مسیر پرتاب قرار داشته باشند و یا مزاحمتی برای پرتاب کننده ایجاد کنند.
- در صورت تساوی دو تیم در پایان وقت قانونی، تا شروع پرتاب‌های پنالتی، ۲ دقیقه وقفه وجود دارد.
- هر یک از بازیکنان اصلی دو تیم در پایان وقت قانونی، به ترتیب ۱ پرتاب و مجموعاً ۴ پرتاب پنالتی برای هر یک از تیم‌ها انجام خواهند داد.
- تبصره: اولین تیم پرتاب کننده، توسط قرعه‌کشی تعیین می‌شود.
- در صورت تساوی بعد از انجام ۴ پرتاب توسط هر تیم، به نوبت از هر تیم یک نفر پرتاب‌ها را ادامه می‌دهد تا برنده بازی مشخص شود.

**ماده سیزده: خطاها**

- گرفتن، هل دادن و ... منجر به اخراج بازیکن خاطی به مدت ۳۰ ثانیه (بدون جایگزین) می‌شود.
- تبصره ۱: بازیکن خاطی می‌بایستی از نزدیک‌ترین محل ممکن از استخر خارج شده و مدت زمان جریمه (۳۰ ثانیه) را در منطقه جریمه تیم خود سپری نماید.
- تبصره ۲: بازیکن خاطی می‌تواند پس از اتمام ۳۰ ثانیه یا دریافت گل از سوی تیم خود و با اجازه سرداور، از منطقه تعویض تیم خود، وارد جریان بازی شود.
- کلیه خطاهایی که به تشخیص سرداور اعلام می‌شود، در برگه داوری ثبت و محاسبه خواهد شد.
- در هر نیمه، تیم با ارتکاب ۵ خطا در وضعیت جریمه قرار می‌گیرد.
- تبصره ۳: خطاهای تیمی تنها در همان نیمه منظور می‌شود.
- در صورت ارتکاب خطاهای ششم به بعد، یک پرتاب پنالتی به تیم حریف تعلق می‌گیرد. پرتاب کننده پنالتی بازیکنی است که خطا روی وی انجام شده است.
- خطاهایی مانند بازی خشن، رفتار غیر ورزشی و ... به تشخیص سرداور، منتج به اخراج دائم از همان بازی می‌شود.

**قانون چهارده: تیم داوری**

- یک سرداور، یک داور، یک وقت نگه‌دار و یک منشی قضاوت بازی را به عهده دارند.

مدیریت تربیت بدنی  
دانشگاه صنعتی شریف